

## Eine Spielidee für das 2./3. Schuljahr

# Mit «Plus» und «Minus» durch das Jahr

Mit diesem Spiel addieren und subtrahieren die Kinder im Zahlenraum von 0 bis 100 (evtl. etwas darüber) und lernen auf spielerische Weise mit Geld umzugehen. Sie müssen beispielsweise auch überlegen, ob sie auf den Lottofeldern das Geld zum Spielen einsetzen oder doch besser sparen sollen. Zudem wird das Leseverständnis gefördert, müssen doch alle Anweisungen auf den Aktionskarten und in der Spielanleitung erlesen und befolgt werden. Das Spiel ist in Anlehnung an das bekannte «Spiel des Lebens» entstanden. Ich habe jedoch Ereignisse und Bräuche aus der Erlebniswelt der Kinder verwendet und diese entsprechend dem Jahresverlauf angeordnet. Das Spiel vereint verschiedene Spiele in sich, so etwa mit Geld hantieren wie beim «Monopoly», Anweisungen befolgen wie beim «Gänsespiel», «Lotto» spielen, würfeln und zählen. So ist es recht abwechslungsreich und unterhaltsam. **Katrin Gentsch**

### Zur Herstellung des Spiels:

- Pro Spiel müssen alle Blätter einmal kopiert werden.
- Jedes Kind kann für sich selber ein Spiel herstellen oder aber vier Kinder arbeiten gemeinsam an einem Spiel.
- Zuerst werden die Spielpläne ausgemalt. Gleiche Symbole bzw. Wörter (z. B. «Karte» oder «O») bemalt man immer mit der gleichen Farbe.
- Die beiden Spielplanhälften werden auf einen Halbkarton zusammengeklebt (evtl. vorher vergrößern, so dass ein Spielplan im Format A2 entsteht).
- Die Geldscheine (möglichst in drei verschiedenen Farben kopiert), Aktionskarten (auf 120-g-Papier kopiert) und Kreditkarten (auf rotes Papier) werden auseinandergeschnitten und gebündelt.
- Der Lottoplan wird auf ein beliebiges A4-Blatt kopiert und liegt während des Spiels neben dem Spielplan.
- Weiter benötigt man einen Würfel und für jeden Spieler eine Figur.



## Spielregeln

– Als Erstes wird ein «Bankier» bestimmt. Er zahlt Sackgelder und andere Prämien aus und zieht Ausgaben und Bussen ein.

### – Jeder Spieler würfelt um sein Sackgeld:

1, 2, 3 → Du bekommst Fr. 15.–

4, 5, 6 → Du bekommst Fr. 10.–

Jedes Mal beim Überschreiten eines -Feldes wird das **Sackgeld** ausbezahlt.

– **Aktionsfelder:** **Karte** Du nimmst eine Karte vom Stapel und befolgst die Anweisung.

**Lotto** Du bekommst Fr. 5.– aus der Bank. Du kannst sie auf ein Lottofeld setzen und würfeln. Wenn du die entsprechende Zahl würfelst, bekommst du Fr. 20.–.

Du kannst die Fr. 5.– aber auch behalten, ohne zu spielen.

  Hier befolgst du die Anweisungen auf der Spielanleitung.

**Stopp** Hier muss man **immer anhalten** und dem ärmsten Mitspieler Fr. 20.– bezahlen.

– **Kreditkarte:** Wenn du kein oder zu wenig Geld hast, musst du einen Kredit aufnehmen. Du bekommst eine rote Kreditkarte und Fr. 10.–.

Um die Karte wieder loszuwerden, musst du Fr. 15.– bezahlen.

**Alle roten Karten müssen vor Spielende zurückbezahlt sein.**

– **Spielbeginn:** Jeder Spieler bekommt Fr. 40.– Startgeld.

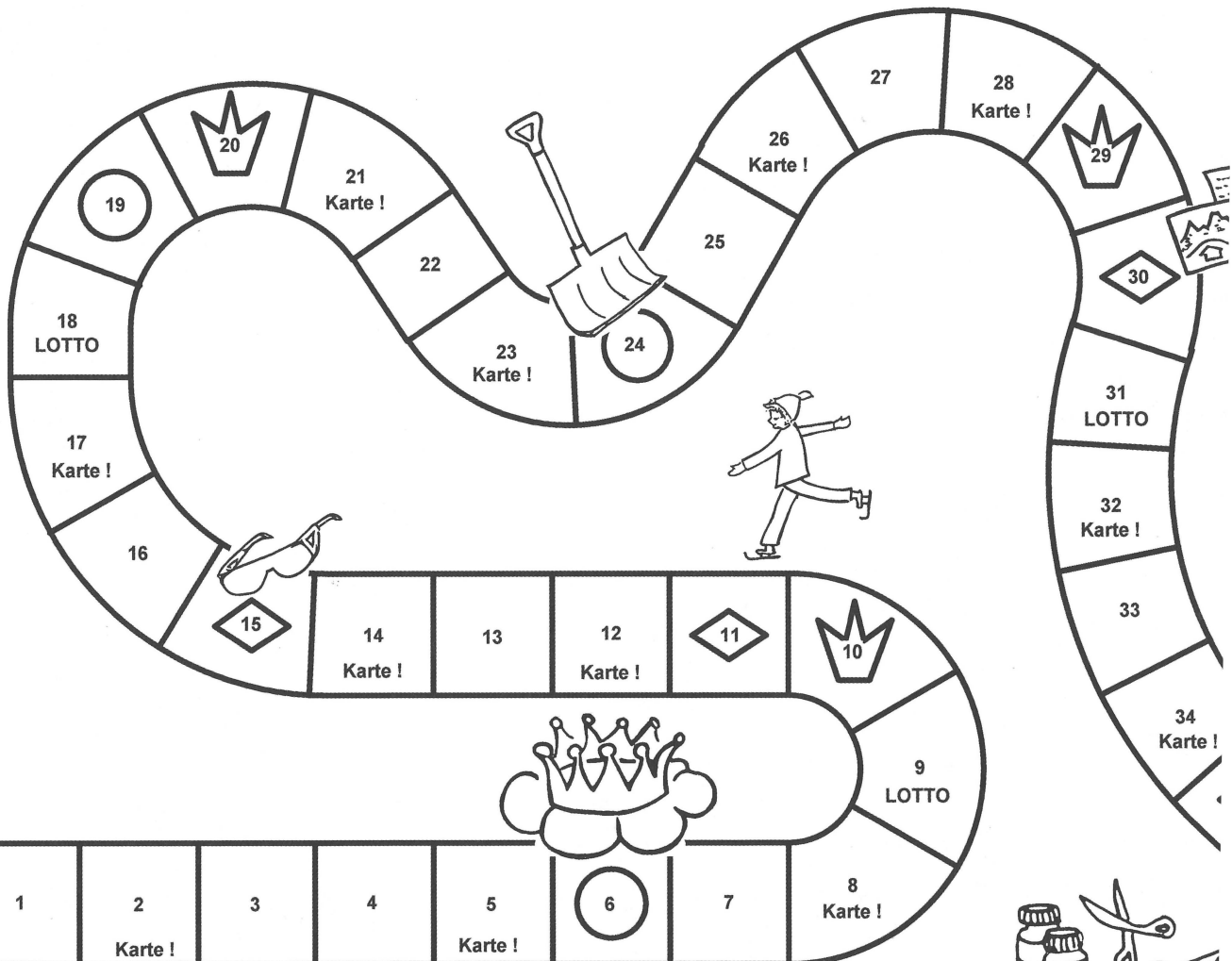
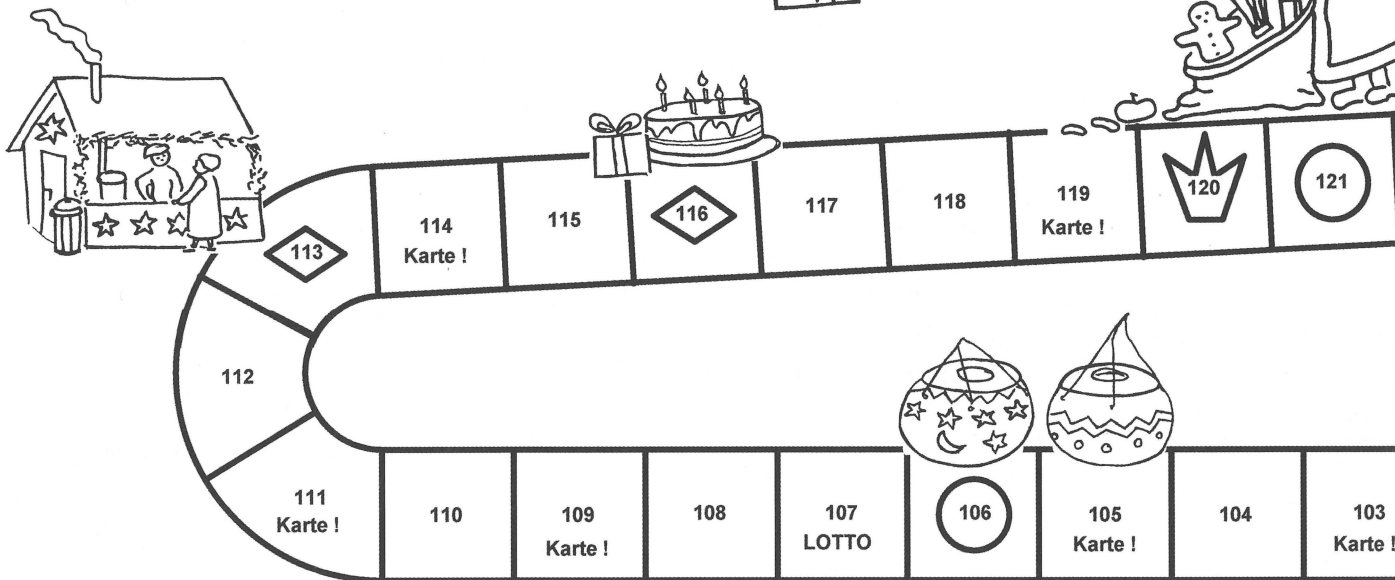
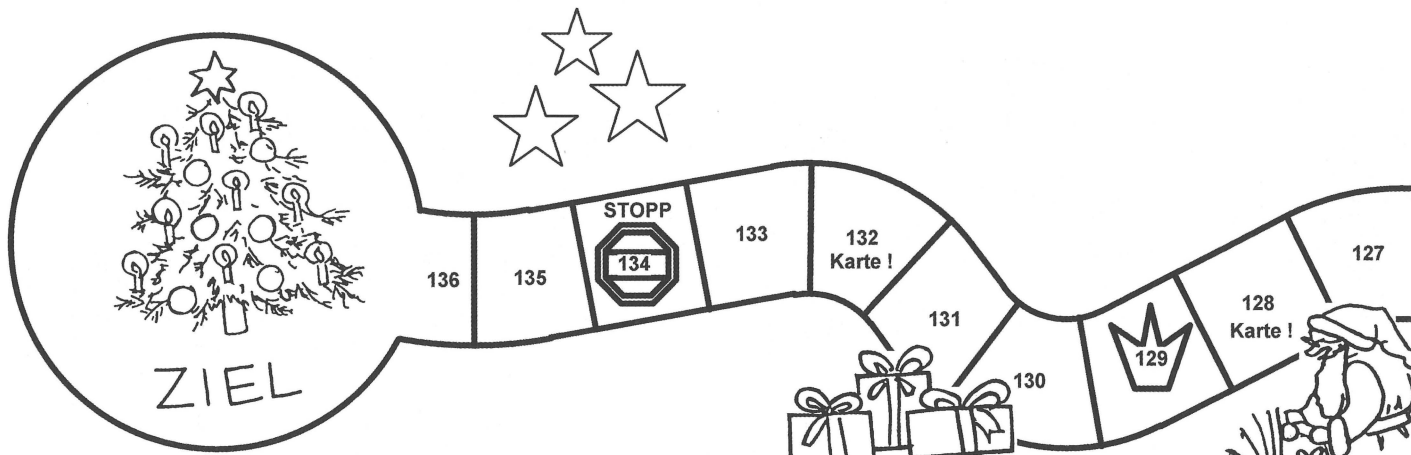
Wer die höchste Punktzahl würfelt, beginnt.

– **Spielende:** Wer zuerst auf dem Weihnachtsfeld ankommt, erhält Fr. 30.–, der Zweite Fr. 10.–, die weiteren Spieler gehen leer aus.

Gewonnen hat am Schluss derjenige, der am meisten Geld gespart hat.

## Felder

- |   |  |
|---|--|
| 6 Du wirst am Dreikönigstag König und bekommst zur Belohnung bereits einmal Sackgeld. Dazu darfst du noch einmal würfeln. | 70 Endlich Ferien! Zur Feier des Tages kaufst du dir ein grosses Eis. Zahle Fr. 5.–.                     |
| 11 Du gehst auf die Eisbahn. Zahle für Eintritt und Getränk Fr. 10.–.   | 75 Die Nachbarn sind verreist. Du giesst während dieser Zeit ihren Garten und bekommst dafür Fr. 20.–.   |
| 15 Du kaufst eine modische Sonnenbrille für Fr. 40.–.   | 77 Du verbrauchst in den Ferien Fr. 25.– von deinem Sackgeld.  |
| 19 Du bekommst von den Grosseletern Fr. 20.– für die Skiferien.   | 79 Du kaufst für Fr. 20.– Feuerwerk für den 1. August.   |
| 24 Du hilfst deinem Nachbarn beim Schneeschaukeln. Er freut sich und gibt dir Fr. 5.–.                                    | 81 Du bekommst vom Götti Fr. 5.– für die Schulreise.   |
| 30 Du schickst deinen Freunden und Verwandten Karten aus den Skiferien. Zahle Fr. 20.–.                                   | 82 Du kaufst auf der Schulreise Schleckzeug und ein Getränk. Es kostet Fr. 5.–.                          |
| 35 Du kaufst im Bastelgeschäft Sachen fürs Osterbasteln. Sie kosten Fr. 15.–.   | 86 Dorffest! Deine Grosseletern geben dir Fr. 15.– fürs Fest.  |
| 38 Im Osternestli findest du Fr. 20.–.  | 87 Du verbrauchst am Dorffest Fr. 30.– auf dem Lunapark.   |
| 44 Du wünschst dir ein Skateboard und zahlst Fr. 50.– daran.  | 94 Du gehst an die Herbstmesse und kaufst Magenbrot und einen Luftballon für Fr. 15.–.                   |
| 48 Du hilfst in den Ferien dem Abwart beim Schulhaus-Putzen und verdienst Fr. 50.–.                                       | 100 Du hilfst deinen Grosseletern im Garten Laub zusammenrechnen. Sie schenken dir dafür Fr. 10.–.       |
| 53 Du hilfst deiner Grossmutter beim Anpflanzen im Garten. Sie schenkt dir Fr. 15.–.                                      | 106 Du hütet die Nachbarskinder und bastelst mit ihnen ein Räbeliechtle. Die Nachbarin gibt dir Fr. 5.–. |
| 59 Muttertag: Du kaufst deiner Mutter einen Blumenstraus und bezahlst dafür Fr. 20.–.                                     | 113 Du besuchst den Weihnachtsmarkt und kaufst Marroni. Sie kosten Fr. 5.–.                              |
| 64 Du gehst ins Schwimmbad. Zahle Fr. 5.– Eintritt und setze eine Runde aus.  | 116 Dein kleiner Bruder hat Geburtstag. Du kaufst ein Geschenk für Fr. 15.–.                             |
| 68 Du bekommst von den Eltern Fr. 20.– für die Sommerferien.  | 121 Im Samichlaussäckli stecken Fr. 20.–.  |
|   | 130 Du kaufst Weihnachtsgeschenke für Fr. 40.–.  |





93 Karte !

92

94

95

96 Karte !

97

98 LOTTO

99

100

101

91 Karte !

90

89 Karte !

88

87

86

85 Karte !

84 LOTTO

83

82

81

80

79

78

77

76

75

74

73 Karte !

72 LOTTO

71

70

61

62 Karte !

63 LOTTO

64

65

66 Karte !

67

68

60

57

56 Karte !

55

54 LOTTO

53

52

51 Karte !

50

49

48

47 Karte !

46

45 Karte !

44

43 LOTTO

42

41 Karte !

40

39 Karte !

38

37



<p>Du darfst 5 Felder vorrücken, musst aber die Anweisung dort befolgen.</p>	<p>Du hast bei einem Malwettbewerb gewonnen und bekommst Fr. 25.–.</p>	<p>Du fütterst die Katze der Nachbarn während ihrer Ferienabwesenheit und bekommst dafür Fr. 20.–.</p>
<p>Dein Nachbar ist krank. Du gehst mit seinem Hund spazieren. Du erhältst Fr. 5.–.</p>	<p>Du hast zu viel geschwätzt in der Schule und musst nachsitzen. Zweimal aussetzen.</p>	<p>Du wirst mit dem Velo beim Fahren im Fahrverbot erwischt. Zahle Fr. 30.– Busse.</p>
<p>Du gehst ins Kino. Zahle Fr. 15.–.</p>	<p>Beim Fussballspielen trifft dein Ball eine Fensterscheibe. Du musst vom Sackgeld Fr. 25.– an den Schaden bezahlen.</p>	<p>Du hilfst einer älteren Dame beim Einkaufen und erhältst Fr. 5.–.</p>
<p>Du hast Geburtstag und bekommst von jedem Mitspieler Fr. 10.–.</p>	<p>Du wirst am Abend beim Velofahren ohne Licht erwischt. Zahle Fr. 40.– Busse.</p>	<p>Du kaufst dir ein neues Computerspiel und zahlst dafür Fr. 50.–.</p>

<p>Du hast bei einem Lesewettbewerb den 1. Platz erreicht. Deine Eltern sind sehr zufrieden und geben dir Fr. 15.– für ein Taschenbuch.</p>	<p>Du kaufst dir ein Comic-Heft. Zahle Fr. 5.–.</p>	<p>Du lässt dich auf dem Velo von einem älteren Kollegen mit dem Töffli ziehen. Der Polizist gibt dir eine Busse von Fr. 20.–.</p>
<p>Du hütet einen Nachmittag lang das Baby von Bekannten. Du bekommst Fr. 15.–.</p>	<p>Du liegst mit einer Grippe im Bett. Einmal aussetzen.</p>	<p>Du hast deine Eltern angelogen und erhältst deshalb das nächste Mal kein Sackgeld.</p>
<p>Du hast einen entlaufenen Hund seinem Besitzer zurückgebracht und erhältst dafür Fr. 25.– Belohnung.</p>	<p>Dein Freund / deine Freundin hat Geburtstag. Du zahlst Fr. 10.- für das Geburtstagsgeschenk.</p>	<p>Würfle erneut um dein Sackgeld!</p>
<p>Du bist Sieger in «de schnellst Sprinter». Rücke 8 Felder vor. Du musst die Anweisung dort nicht befolgen.</p>	<p>Mische die Aktionskarten gut durch und nimm die oberste!</p>	<p>Du erhältst Fr. 5.– und musst damit Lotto spielen. Setze auf deine Glückszahl!</p>

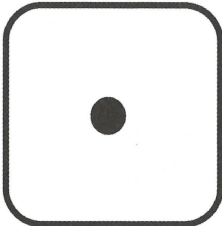
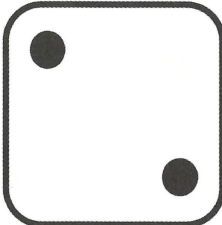
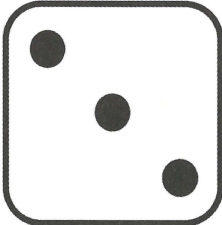
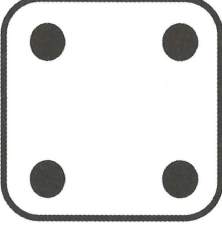
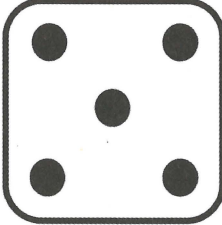
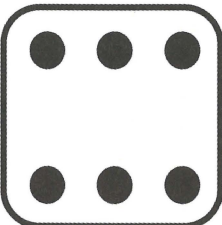
<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>
<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>
<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>
<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>	<b>5 Franken</b>
<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>
<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>



<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>
<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>	<b>10 Franken</b>
<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>
<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>
<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>
<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>	<b>20 Franken</b>

<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)
<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)	<b>Kreditkarten Fr. 10.–</b> (Zurückzahlen Fr. 15.–)

# LOTTO

1	
2	
3	
4	
5	
6	



**Mit diesen Schnipselvorlagen können die Kinder auch eigene Pläne gestalten.**

