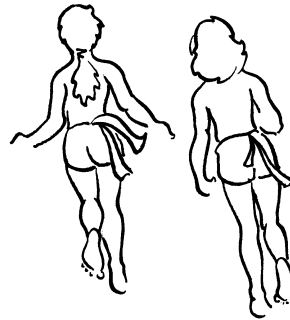


Bündelkampf : A und B stecken je ein verschiedenfarbiges Spielband am Rücken so in ihre Hose, dass mindestens die Hälfte davon sichtbar ist. Wer kann den Bündel des andern erhaschen, ohne den eigenen zu verlieren?

- «Kampf» nur am Boden.
- Bündel an anderer Stelle oder zwei Bündel an versch. Stellen (z.B. hinten und vorne in der Hose).
- Als Gruppenspiel: Wer erhascht am meisten (evtl. andersfarbige) Bündel, solange er noch einen eigenen hat ?
- Es ist erlaubt, einem anderen mit einem eigenen Bündel auszuhelfen.



Käfer drehen : A und B knien einander auf allen vieren gegenüber und versuchen, sich auf den Rücken zu drehen, ohne einander wehzutun..

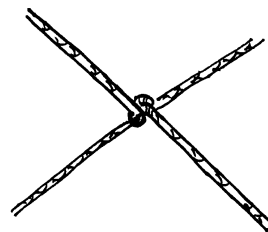
- Wer den andern auf den Rücken gedreht hat, lässt ihn sich sogleich wieder in die Ausgangsposition zurückdrehen.
- Als Gruppenspiel: Alle, ausser einem Jäger, befinden sich auf allen vieren auf einer Seite des Spielfeldes und versuchen auf die andere Seite zu kommen, ohne vom Jäger auf den Rücken oder die Seite gedreht zu werden.
- Der Jäger ist ebenfalls auf allen vieren.
- Wer umgedreht worden ist, wird ebenfalls zu einem Jäger.
- Es ist erlaubt, dass mehrere Jäger einen Käfer drehen.
- Es werden verschiedene Gangarten vorgeschrieben: wie eine Heuschrecke; auf allen vieren hüpfend, schlängelnd wie ein Tausendfüßler...



⇒ Gleich starke Kinder zuteilen, aber auch selber auswählen lassen.

Seilziehkampf : Zwei Seile liegen zu einem Kreuz verknottet auf dem Boden. An jedem Ende steht ausserhalb einer Begrenzung ein Team bereit. In jedem Team bekommt jeweils ein Kind die gleiche Bezeichnung, wie je ein Kind in den andern 3 Teams (z.B. Nummer, Farbe, Tiername usw.). Wenn die Kindergärtnerin eine Bezeichnung ruft, fassen die aufgerufenen «Kämpfer» das entsprechende Seil und versuchen es über ihre Begrenzung zu ziehen.

- Die Kindergärtnerin ruft mehr als eine Bezeichnung.



Fuchs und Henne : 4–6 Kinder stehen hintereinander und fassen jeweils das vordere Kind um die Hüfte; zuvorderst ist die Henne, zuhinterst ihr Küken. Der Fuchs steht vor der Henne und versucht an ihr und der Kolonne vorbeizukommen, um das Küken zu fangen (berühren). Die Henne versucht mit ausgebreiteten Armen den Fuchs zurückzuhalten. Die übrige Hühnerkolonne versucht sich möglichst von der Angriffsrichtung des Fuchses wegzudrehen.

- Füchse und Hennen auswechseln.
- Mit entsprechender Geschichte einleiten (Märchen etc.).

