

3.3 Wurfwettkampf mit 4 Teams

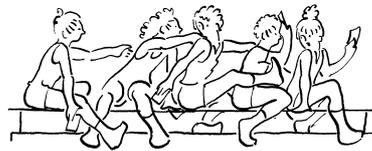
Welches Team löst die Aufgaben am besten?

Organisatorische Hinweise:

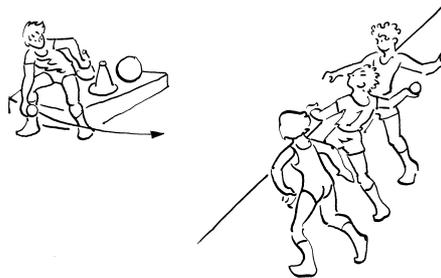
- Alle Gruppen absolvieren gleichzeitig das gleiche Wurfspiel.
- Für jedes Spiel werden Rangpunkte verteilt. Sieger des Gruppenwettkampfes wird das Team mit den wenigsten Rangpunkten.
- Die Gruppenbildung zählt zum Wettkampf.
- Jedes Team zählt während des Spiels laut die erreichten Punkte.
- Vor dem Wertungsdurchgang eine Übungsphase ermöglichen.
- Genaue Wertungen ermöglichen und Sicherheit gewährleisten.

Gruppenbildung: Alle S erklimmen die Sprossenwand und setzen einen Fussabdruck über die oberste Sprosse. Sie eilen zurück und nehmen eine Jasskarte. Alle S mit der gleichen Jasskartenfarbe gruppieren sich, bilden der Höhe der Karte nach eine Kolonne, setzen sich dann hintereinander auf eine Linie oder auf eine Langbank und rufen: «Fertig!». Reihenfolge?

⊙ Material: Jasskarten



Objekte von der Matte schiessen: In der Mitte der Halle liegen 4 Matten, auf denen je 2 Verkehrshüte, 2 Basket- und Handbälle liegen. Jedes Teammitglied steht mit einem Tennisball in der Hand auf einer vereinbarten Linie gegenüber der Matte. Je 1 S pro Team rollt die geworfenen Tennisbälle seinem Team zurück. Welches Team hat zuerst alle Gegenstände von der Matte geschossen? Teams, die fertig sind, trainieren Zielwürfe mit der schwächeren Hand.



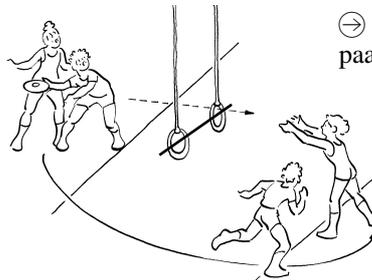
⊙ Material: 4 Matten, Tennisbälle, 8 Verkehrshüte, 8 Basket- und Handbälle

Ball in den Sack: Die S versuchen, einem Teammitglied auf der anderen Hallenseite Bälle so zuzuwerfen, dass diese mit einem Plastiksack gefangen werden können. Wer fängt, muss dabei stets mit einem Fuss die Matte berühren und darf nur Bälle auffangen, die ohne Bodenberührung auf sie zukommen. Die geworfenen Bälle werden von einem Teammitglied zurückgerollt. Welches Team kann in 2 Minuten mit dem Sack am meisten Bälle auffangen?



⊙ Material: 4 Matten, Tennisbälle, 4 Plastik- oder Kehrriechtsäcke

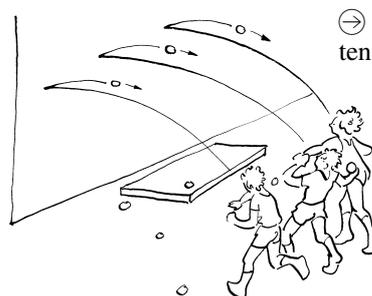
Frisbeepassen: Die S versuchen, von einer Linie aus einem Teammitglied das Frisbee so zuzuspielen, dass es zwischen den Seilen eines Ringpaares hindurchfliegt. Gelingt dies und kann das Teammitglied das Frisbee fangen, zählt dies als Punkt. Nach jedem Wurf läuft die Werferin dem Frisbee nach und stellt sich hinter der gegenüberliegenden Kolonne auf. Welches Team erzielt in 2 Minuten am meisten gültige Fänge?



⊙ Material: 4 Frisbees, 4 Ringpaare, 4 Gymnastikstäbe

Wandabpraller: Jedes Team legt seine Matte mindestens 3 Meter vor einer Wand auf den Boden. Ziel ist es, den Ball so an die Wand zu werfen, dass der Abpraller auf der eigenen Matte landet. Welches Team erzielt in 2 Minuten am meisten Treffer?

- Die Abpraller von der Wand sollen in einen Kasten fliegen.
- 3 Treffer in Serie ergeben einen Bonuspunkt.



⊙ Material: Tennisbälle, 4 Matten, evtl. 4 Kästen