

1.12 Ziele treffen

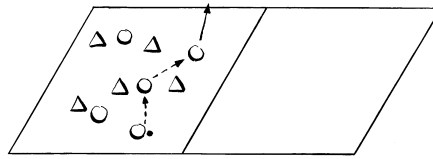
Linien, Reifen, Bälle, Kästen... dienen als Tore. Bei allen Spielformen werden die Regeln schrittweise eingeführt und dem Können der Lernenden angepasst. Die Spielerinnen und Spieler sollten selber erkennen, wenn sie ein Foulspiel begehen; sie zeigen dies durch Erheben der Hand an.

Der Sieg gehört nur einem Einzelnen oder einem Team, ein schönes Spiel allen!

Linienball: Maximal 5 S pro Team spielen gegeneinander. Ziel ist es, den Ball auf der gegnerischen Linie abzulegen und zu verhindern, dass dies dem Gegner bei der zu verteidigenden Linie gelingt.

Mögliche Regelentwicklung:

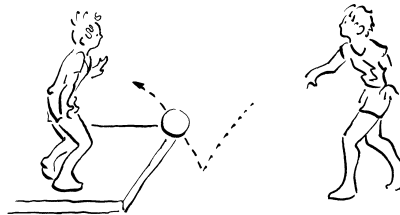
- Kein Körperkontakt.
- Kein Laufen mit dem Ball in der Hand (nur Dribbling erlaubt).
- Kein Doppeldribbling.
- Den Ball höchstens 3 oder 5 Sekunden halten.
- Spiel ohne Dribbling.



● Im Freien Leinen legen.

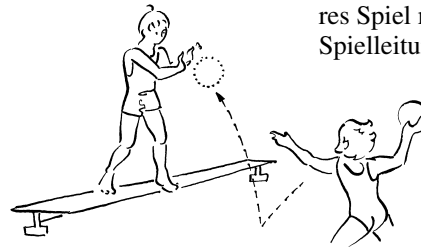
Mattenball: 2 Teams spielen gegeneinander. Das Ziel jedes Teams ist es, den Ball dem Mitspieler, der auf der gegnerischen Matte steht, zuzuspielen und bei der eigenen Matte keinen Punkt zu erhalten. Nach erfolgreichem Zuspiel wechselt der Zuspieler mit dem Spieler auf der Matte die Rolle.

- Zuspiel zum Spieler auf der Matte nur durch einen Bodenpass.



Bankball: Spielidee wie Mattenball, wobei der Ball einem Mitspieler, der auf einer Langbank steht, zugespielt werden muss.

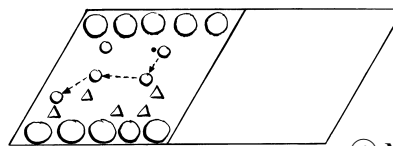
- Zum Bankspieler ist nur ein Bodenzuspiel erlaubt.
- Wer im Ballbesitz von einem abwehrenden S berührt wird, darf den Ball dem Bankspieler nicht mehr zuspielen.
- Der Bankspieler muss den Ball mit einem Plastikkegel auffangen.
- Der Bankspieler muss, damit der Punkt zählt, den Ball noch in den Basketball-Korb werfen.



Ⓣ **Bankball:** Kleine Teams. Fairer Spiel mit oder ohne Schüler-Spielleitung.

Reifenball (Reifen auf der Grundlinie): Maximal 5 S pro Team spielen gegeneinander. Das Ziel der Teams ist es, den Ball in einen gegnerischen Reifen zu legen und bei den eigenen Reifen keinen Punkt zu erhalten. Wenn ein Abwehrspieler einen Reifen mit dem Fuss betritt, so kann bei diesem Reifen kein Punkt erzielt werden.

- Spiel mit einem Fussball. Punktgewinn, wenn der Ball mit dem Fuss in einem Reifen gestoppt wird.



⇒ Mindestens einen Reifen mehr als S pro Team auslegen und die ganze Breite des Spielfeldes ausnützen.

Kastenball: Maximal 5 S pro Team spielen gegeneinander. Ziel ist es, den Ball mit einem Aufsetzer gegen eine der 4 Seiten des gegnerischen Kastens zu spielen und beim eigenen Kasten keine Treffer zu erhalten.

- Spiel mit Matten als Tore (an die Wand gelehnt), einem Torwart und einer Torraumlinie mit ca. 3 m Abstand zur Wand. Der Torraum darf nur vom Torwart betreten werden.

