

5.2.4 Technik-Circuit, auch als Gruppenwettkampf

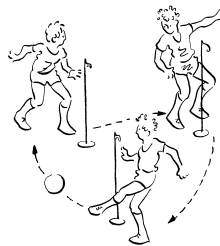
Hinweise zum Wettkampf:

- Dreiergruppen können z.B. durch das «Atomspiel» gebildet werden: Alle S führen einen Ball am Fuss. Die Lehrperson ruft eine Zahl, daraufhin müssen alle S zu entsprechend grossen Gruppen zusammenstehen. Das Vorgehen mehrere Male mit verschiedenen Gruppengrössen wiederholen.
- Jede Gruppe hat 1 Ball. Bei jeder Station sind stets 2 Gruppen. So können bis 24 Schülerinnen und Schüler mitmachen.
- Für jede Station werden Punkte verteilt. Stationensieger ist das Team mit den meisten Punkten. Gesamtsieger wird das Team mit den wenigsten Rangpunkten.
- Vor dem Wertungsdurchgang eine Übungsphase ermöglichen.
- Die Resultate in eine Tabelle eintragen.
- Nach dem Ende der Spielzeit darf der begonnene Durchgang noch beendet und gezählt werden.
- Den Kindern bewusst machen, dass stetes Üben zu Fortschritten führt: Den Gruppenwettkampf wiederholen und die Punkte vergleichen.

Durch gute Zusammenarbeit können die Aufgaben besser gelöst werden.

Station 1: Passen im Dreieck: Bei jedem Malstab steht 1 S. Der Ball muss im Uhrzeiger- oder Gegenuhrzeigersinn um ein Malstab-Dreieck gepasst werden. Abstand der Malstäbe: 3 m. Vereinbaren, was passiert, wenn der Ball innerhalb des Malstab-Dreiecks durchgespielt wird.

Wertung: Korrekt ausgeführte Runde (Ball ausserhalb der drei Malstäbe zugespielt) = 1 Punkt.

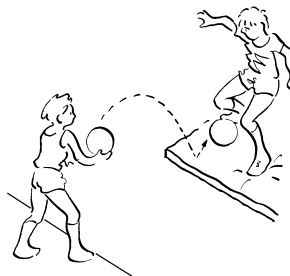


➔ **Material:** 6 Malstäbe; 2 Fussbälle

➔ **Ziel:** Genaues Passen

Station 2: Ball stoppen: 1 S steht auf einer Matte. Ein zweites Gruppenmitglied wirft den Ball aus 3 m Distanz der S auf der Matte direkt zu (d.h. ohne Bodenberührung). Die S auf der Matte versucht, den Ball mit dem Fuss auf der Matte zu stoppen. Nach jedem gelungenen Versuch erfolgt Rollenwechsel. Erschwerung: Den Ball in einem Fahrrad-Pneu o.Ä. stoppen.

Wertung: Ball auf der Matte gestoppt, ohne dass er den Hallenboden berührt hat = 1 Punkt.

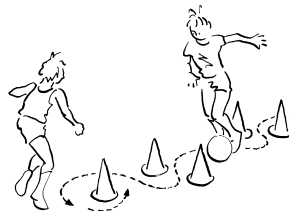


➔ **Material:** 2 Matten; 2 Fussbälle, evt. Fahrrad-Pneus

➔ **Ziel:** Einen hohen Ball stoppen

Station 3: Slalomlauf: Der Ball muss am Fuss um alle 5 Kegel (Keulen) geführt und dann der Mitspielerin übergeben werden. Abstand der Kegel: 2 m. Vereinbaren, was geschieht, wenn eine Keule umfällt.

Wertung: Ball um alle 5 Kegel oder Keulen geführt = 1 Punkt.

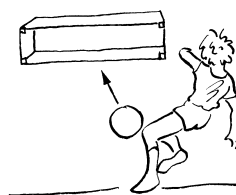


➔ **Material:** 10 Markierkegel (Keulen); 2 Fussbälle

➔ **Ziel:** Ballführung verbessern

Station 4: Torschuss: Der Ball muss von einer Abschusslinie aus durch ein hingelegtes und an die Wand geschobenes Kastenelement geschossen werden (Erschwerung: Kastenteil auf eine Matte stellen). Pro Gruppe steht ein Ball zur Verfügung. Nach spätestens 3 Schüssen einer Schützin erfolgt der Rollenwechsel.

Wertung: Ball durch den Kastenteil geschossen = 1 Punkt.



➔ **Material:** 2 Kastenelemente; 2 Fussbälle

➔ **Ziel:** Genauer Torschuss

Ⓜ **Technik-Circuit:** Die Dreiergruppen erkennen deutliche Fortschritte nach einer Übungsphase.