

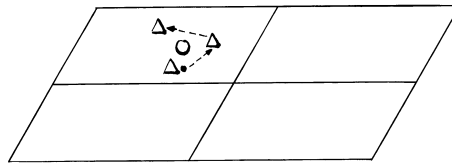
6.1.4 Variationsformen des Unihockeyspiels

Im Spiel auf kleinen Feldern und im Überzahlspiel entwickeln die Schülerinnen und Schüler die Fähigkeit, der Spielsituation entsprechend zu handeln. Viele Formen dieser Seite lassen sich auch mit anderen Bällen (Fussball ...) spielen.

Alle wollen mitspielen!

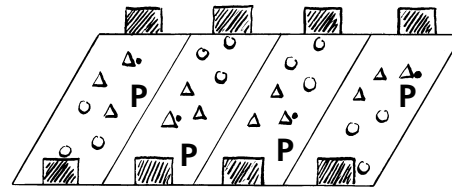
Schnappball 3 gegen 1: Die 3 Aussenspieler stellen sich im Dreieck auf und spielen sich mit dem Stock einen Ball zu. Eine vierte Spielerin in der Mitte des Dreiecks versucht, ein Zuspiel abzufangen und so in Ballbesitz zu kommen. Wer den Ball verliert, wird neuer Innenspieler.

- Die Aussenspieler dürfen nur Direktpässe spielen.



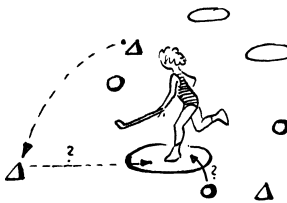
Spiel 3 gegen 3 mit Passeur: Spielfeld: Hallenviertel. Tore: Matten. 2 Feldspieler greifen gegen 2 Abwehrspieler und einen Torwart an und versuchen, beim gegnerischen Tor einen Treffer zu erzielen. Dabei können die Angreifer die Hilfe eines neutralen Passeurs P in Anspruch nehmen.

- Der Torwart beteiligt sich ebenfalls am Angriffsspiel; erzielt er ein Tor, so zählt dies 2 Punkte.



Reifenspiel: 3 Angreifer versuchen, den Ball in einen von mindestens 4 Reifen zu spielen. 3 Abwehrspielerinnen können dies verhindern, indem sie einen Fuss in den Reifen halten. Rollenwechsel nach 2 Minuten. Welches Team erzielt mehr Punkte?

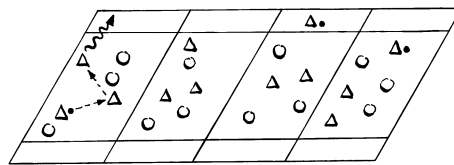
- Als Reifenschnappball mit einem Joker, der stets Angriffsspieler ist.



⊕ Überzahlspiel im Angriff erleichtert die Aufgabenstellung und erhöht den Spielfluss.

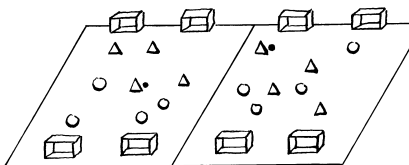
Linienball: Spielfeld: Hallenviertel. Spiel 3 gegen 3. Die ballführenden S versuchen, den Ball dribbelnd hinter die gegnerische Grundlinie zu spielen und dort unter Kontrolle zu bringen.

- Ein Joker spielt stets bei den Angreifern mit.
- Königinnenball: Jedes Team versucht, eine Mitspielerin hinter der gegnerischen Grundlinie anzuspielen. Welchem Team gelingen zuerst 5 gültige Zuspiele?



Kastenteil-Hockey: Spielfeld: halbe Halle. Je 2 Teams zu 4–5 S spielen in einer Hallenhälfte gegeneinander. Tore: 2 Kastenteile, 3–4 m voneinander entfernt. Spiel ohne Torwarte.

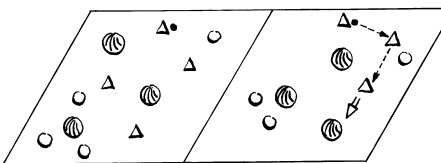
- Spiel 3 gegen 3 auf 3 oder 4 Feldern.



⊕ Evtl. Kastenteile um 90° drehen (Spielverlagerung und bessere Raumausnutzung).

Medizinball-Hockey: Spielfeld: halbe Halle. Je zwei Teams zu 3–4 S plus ein Auswechselteam. Tore: 3–5 Medizinbälle, im Spielfeld verteilt. Jeder Medizinballtreffer ergibt einen Punkt. Das Spiel wird ohne Anspiel fortgesetzt. Es können nicht 2 Punkte hintereinander beim gleichen Medizinball erzielt werden. Sieger ist, wer zuerst 5 Punkte erzielt. Das Verliererteam wird jeweils durch das Auswechselteam ersetzt.

- Als Vorbereitung nebeneinander spielen und von Zeit zu Zeit auf einen Medizinball schießen.



⊕ Unihockeyturnier mit anderen Schulklassen.