

2.3 Erlebnisspiele im Wald

Der Wald eignet sich für Versteck-, Schleich- und Jagdspiele. Bekannte Abenteuer Geschichten regen die Fantasie an und verschiedene Gegenstände fordern zum Spielen auf.

Spiel und Sport im Wald ist erlebnisreich und geheimnisvoll ...

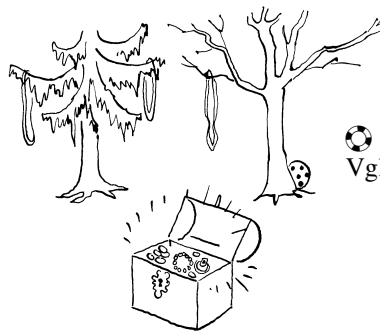
Tannzapfen suchen: Während 2 Minuten suchen die S möglichst viele Tannzapfen. Anschliessend werden die Tannzapfen als Spielobjekte eingesetzt:

- Einen Tannzapfen aufwerfen und auf möglichst viele Arten fangen.
- Jonglieren mit 2 oder gar 3 Tannzapfen.
- Punktewerfen auf bestimmte Bäume oder Steine. Wer erreicht mit 5 Würfeln wie viele Treffer?
- «Schnappball» mit Tannzapfen in kleinen Gruppen.



⚠ Zecken: Vgl. Bro 6/4, S. 4

Schatzsuche: 4 Teams hängen in einem Waldabschnitt 10 Spielbänder ihrer Teamfarbe an Äste, Sträucher... Anschliessend probiert jedes Team, möglichst viele Bänder der anderen Gruppen zu finden. Wer ein Band findet, muss es in den Hosenbund stecken und so rasch als möglich mit dem Band in die Zielzone laufen. Unterwegs dürfen andere S versuchen, das Band zu schnappen. Gelingt dies, so hängen sie das Band ihrerseits in den Hosenbund. S, die ihr Band verlieren, dürfen es nicht mehr zurückerobern. Welches Team bringt die grösste Anzahl fremder Spielbänder ins Ziel?



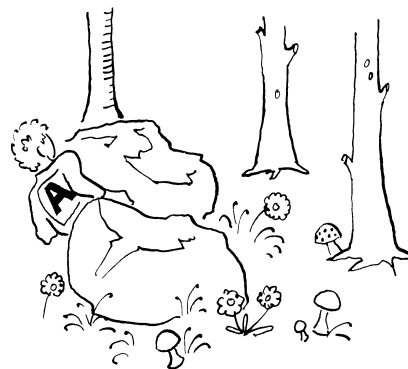
🚫 Sicherheit im Wald: Vgl. Bro 6/4, S. 3

Löwenjagd: In einem vorgegebenen Spielfeld spielen 4 Gruppen (3 Gruppen mit je 4 S als Jagdgesellschaften und 1 Gruppe mit ca. 10 S als Löwen). Die Lager der Jagdgesellschaften sind mit Bändern o.Ä. gekennzeichnet und abgegrenzt. Die Löwen müssen gefangen und ins Lager gebracht werden. Die freien Löwen können ihre Artgenossen ausserhalb der Lager durch Berührung erlösen. Welche Gruppe hat nach 5 Minuten am meisten Löwen gefangen?



➡ Die Spielregeln mit den Kindern festlegen: Z.B. Löwinnen sind betäubt, wenn es den Jägerinnen gelingt, einen Schuhbändel zu öffnen.

Scrabble: *Vorbereitungen:* 4 Teams bestimmen ihr geheimes Lösungswort (Substantiv, kein Fremdwort), das so viele Buchstaben wie Teammitglieder hat. Jeder Buchstabe des Wortes wird gross auf ein Blatt Papier geschrieben (jedes Team mit der ihr zugeteilten Farbe). Anschliessend befestigen alle ihr Blatt mit Sicherheitsnadeln an einer Startnummer oder einem T-Shirt. *Durchführung:* In einem vorgegebenen Revier verteilen sich die S der 4 Teams. Die Lehrperson gibt 2-mal ein Signal: 2 Minuten nach dem Startkommando und 2 Minuten vor Kontrollschluss. Zwischen beiden akustischen Signalen müssen die Buchstaben gut sichtbar auf dem Rücken angebracht sein. Vorher und nachher gilt Geheimhaltung. Die S versuchen in der Zeit zwischen den beiden Signalen möglichst viele Buchstaben der anderen Gruppen zu notieren. Sieger ist jenes Team, welches nach Kontrollschluss die meisten richtigen Lösungswörter zusammensetzen kann.



🌙 Scrabble in der Dämmerung, mit Taschenlampen!