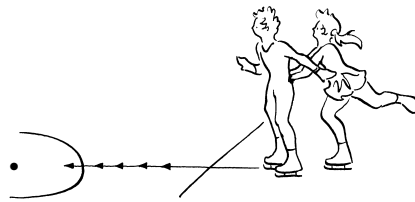
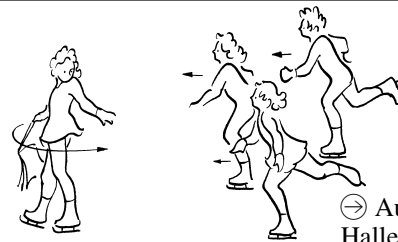


Partnercurling: Eine S stösst ihre Partnerin bis zu einer bestimmten Linie und lässt sie vorsichtig los. Diese gleitet so weit wie möglich ohne aktiv zu bremsen. Gewonnen hat das Paar, dessen «Stein» (gleitendes Kind) am nächsten beim vorgegebenen Kreiszentrum anhält.

- Die anstossende Person gleitet mit, und die vordere Person hält die Augen geschlossen.
- Welches Paar gleitet am weitesten?



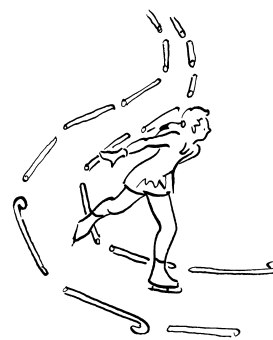
Zeitung lesen: 4–8 S stehen auf einer Linie. Eine einzelne S steht ca. 20 Meter vor der Gruppe und hat ihr den Rücken zugekehrt («sie liest Zeitung»). Die Gruppe versucht, sich der Zeitungsleserin unauffällig zu nähern. Die Zeitungsleserin kann sich aber plötzlich umdrehen. Wer sich dann noch bewegt und nicht bockstill steht, wird zum Start zurückgewiesen. Wer die Zeitungsleserin berühren kann, übernimmt deren Rolle.



➔ Auch als Reaktionsspiel in der Halle oder im Freien geeignet.

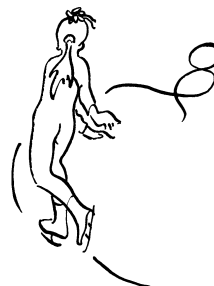
Stab- oder Hockeystock-Hindernisse: Verschiedene Gymnastikstäbe bzw. Hockeystöcke sind auf dem Eis verteilt:

- Durch die Gasse fahren (mehrere Stäbe liegen paarweise nebeneinander und bilden eine kleine Gasse): auf beiden Beinen, einbeinig, rückwärts ...
- Den Stäben entlang fahren (mehrere Stäbe sind schlangenartig aneinander gereiht): möglichst nahe, möglichst schnell, möglichst lange gleitend, auf einem Bein gleitend, rückwärts ...
- Den Stäben entlang gleiten und diese immer zwischen den Kufen haben. Gelingt es auch, wenn die Schlittschuhe ständig Eiskontakt haben (Beschleunigung durch schlangenförmige Bewegungen der Beine)? Auch im Rückwärtsfahren?
- Die ausgelegten Stäbe überspringen: mit beidbeinigem oder einbeinigem Absprung, mit einer halben Drehung in der Luft, mit schräger Anfahrt ...



Mützenformen: Die Mütze, das Spielband, das Tuch o.Ä. auf den Kopf legen. Ohne den Gegenstand zu verlieren, vorwärts oder rückwärts fahren, bremsen, in der Hocke fahren, einbeinig fahren, vor- oder rückwärts übersetzen ...

- Im Gleiten den vom Partner zugeworfenen Gegenstand fangen: mit beiden Händen, mit einer Hand, hinter dem Rücken, kurz vor dem Bodenkontakt, im Sprung ...
- Sich den Gegenstand im Stand vorwärts aufwerfen und möglichst weit vorne fangen.
- Sich den Gegenstand aus der Fahrt und von einer Linie aus vorwärts aufwerfen, gleiten und möglichst weit vorne fangen.
- Fangspiele.
- Schnapp- oder Linienball.



➔ Weitere Spiel- und Übungsformen: Vgl. Inline-Skating, Bro 6/4, S. 16