

## 5 Sportanlässe und Feste

### 5.1 Sporttag als Gruppenwettkampf

#### Grundidee

Mit dieser Sporttagform wird den Schülerinnen und Schülern ein möglichst breites Bewegungsfeld angeboten, bei dem verschiedene Sinnrichtungen des sportlichen Handelns berücksichtigt werden. Im sportlichen Wettkampf sind Aspekte des sozialen Lernens, Teamgeist und Teamarbeit gefordert. Die Spielformen sind so angelegt, dass jedes Kind zum guten Abschneiden des Teams beitragen kann.

☯ Sinnrichtungen: Vgl. Bro 1/4, S. 3/4 und Bro 1/1, S. 6 ff.

#### Ziele: Die Schülerinnen und Schüler

- *bewegen* sich auf möglichst vielseitige Art;
- *begegnen* sich im Team und lösen Bewegungsaufgaben gemeinsam;
- *erleben* eine angenehme Wettkampfatmosphäre und freuen sich an herausfordernden Bewegungsaufgaben.

Ⓣ Die Schülerinnen und Schüler erleben einen Sporttag.

#### Organisation und Wertung

- Der Wettkampf besteht aus 10 Posten, die auf dem Schulhausareal und in einer Turnhalle verteilt sind. Jeder Posten wird von einer erwachsenen Person betreut. Diese achtet darauf, dass alle Gruppen die gleichen Wettkampfbedingungen vorfinden.
- Jeweils zwei Fünfergruppen absolvieren einen Posten gemeinsam. Anschliessend lassen sich die Gruppen das Resultat auf der Wettkampfkarte eintragen (➔ vgl. Bro 7/4, S. 15) und wechseln zum nächsten Posten.
- An jedem Posten findet vor dem Wettkampf eine kurze Probephase statt.
- Pro Posten stehen 10 Minuten zur Verfügung.
- Nach dem Gruppenwettkampf werden an allen Posten Rangierungen vorgenommen. Die Rangpunkte der einzelnen Posten werden addiert. Das Team mit dem kleinsten Rangpunkttotal wird Sieger des Wettkampfs.
- An diesem Gruppenwettkampf können maximal 100 Schülerinnen und Schüler teilnehmen. Er dauert etwa zwei Stunden.

➔ Wenn das Konzept eines solchen Gruppenwettkampfs für eine Schule erarbeitet ist, können die Wettkampfposten beliebig verändert werden.

#### Teambildung

Durch die Lehrpersonen werden im Voraus Fünfergruppen gebildet, die aus Schülerinnen und Schülern aller Klassenstufen zusammengesetzt sind. Jede Gruppe gibt sich einen Namen und entscheidet sich für ein gleichfarbiges Tenü, welches vielleicht sogar mit Comic-Figuren oder Tieren bemalt wird.

☯ Tenü selber bemalen!

#### Anregungen für ein Rahmenprogramm

- Zu Beginn des Sporttages singen alle Beteiligten ein im Voraus einstudiertes «Sporttag-Lied» oder führen einen eingeübten (Volks-) Tanz vor.
- Zwischen dem Wettkampf und der Rangverkündigung nehmen die Schülerinnen und Schüler eine Zwischenverpflegung ein.
- Der Sporttagmorgen wird mit gemeinsamen New Games abgeschlossen.
- Über Mittag findet in der Turnhalle ein «Showblock» mit Vorführungen aus verschiedenen Klassen statt (Tanz, Theater, Gesang, Kunststücke ...).
- Am Sporttagnachmittag wird ein gemeinsames Spielturnier durchgeführt.

➔ Sportanlässe und Feste: Vgl. Bro 7/1, S. 12 f.