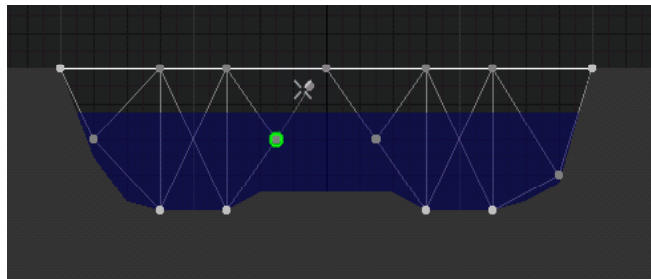
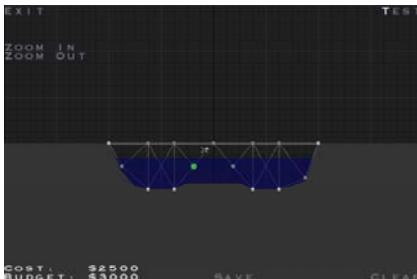


Brücken bauen

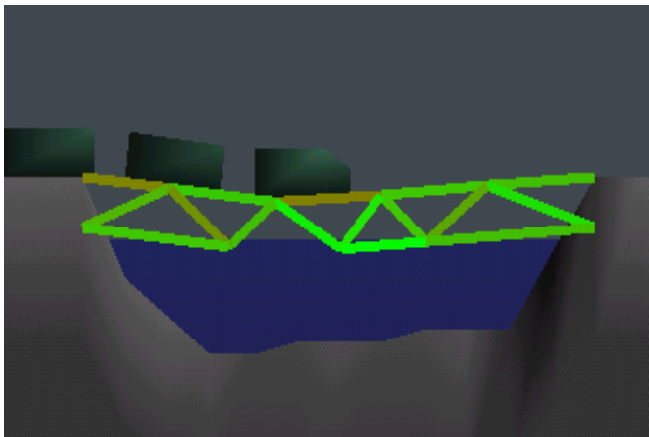
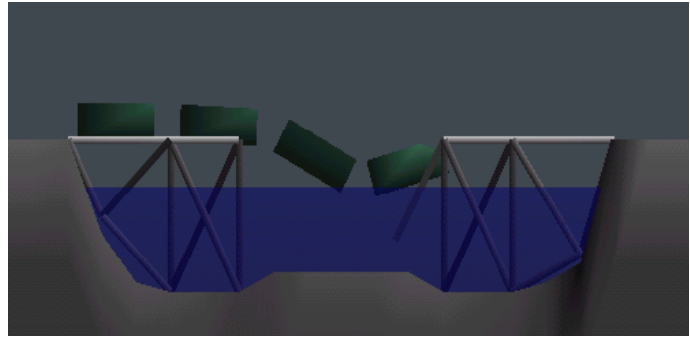
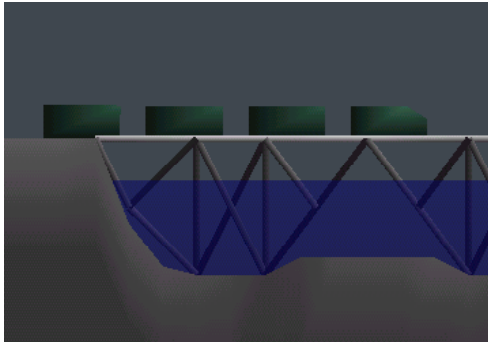
- Bridge Builder ist ein Beispiel dafür, dass auch ein Computerspiel Platz haben kann im TG-Unterricht. Die Aufgabe in diesem Spiel besteht darin, über 15 verschiedene Täler jeweils eine Brücke zu bauen, die dann das Gewicht eines darüberfahrenden Zuges aushalten muss. Der Konstrukteur muss mit Balken, die eine gewisse Länge nicht überschreiten können und jeweils 100 Credits kosten, diese Brücke bauen. Dabei sind auch die finanziellen Mittel beschränkt.



- “Bridge Builder” starten
- “Start Game” anklicken und dann “Level 1” wählen
- von den vorgegebenen weissen Punkten aus werden durch deren Anklicken die Balken mit Hilfe des dahinterliegenden Gitternetzes gesetzt
- von den entstandenen neuen Punkten aus geht es weiter mit der Konstruktion
- die Länge der Balken ist limitiert: nur solange eine Linie deren Position anzeigt, können sie gesetzt werden
- links unten ist der finanzielle Zwischenstand eingblendet: ist das Maximum erreicht, können keine weiteren Balken mehr gesetzt werden
- durch das Anklicken bestehender Balken mit der rechten Maustaste können falsch gesetzte Balken wieder entfernt werden
- Rechts oben kann durch die Option Test die Stabilität der Brücke getestet werden: steht die Brücke, kann durch das Anklicken der Option „Run Train“ ein Zug über die Brücke geschickt werden
- erreicht der Zug wohlbehalten die andere Seite, ist das Level geschafft und auf geht’s ins nächste
- bricht die Brücke unter dem Gewicht des Zuges zusammen, kann

links oben durch die Option „Edit“ wieder an der Konstruktion weitergearbeitet werden

- mit der Option „Clear“ startet das Level neu
- die Option „Analyze Stress“ im Test-Modus stellt die Brücke farbiger dar, wobei die überbelasteten Balken sich rot färben



- wird das Spiel beendet, speichert es automatisch den letzten Stand ab

⇒ Vorsicht! Das Spiel macht auch ohne Sound und super Grafik so richtig süchtig!