Aufgabe 10: Der fliegende Robert

Schreibschrift 2: Planen und entwerfen

Dies ist die Geschichte vom fliegenden Robert mit seinem Regenschirm. Der Wind stürzt Robert immer wieder in neue Abenteuer. Jedes Abenteuer endet damit, dass Robert vom Wind erfasst wird und in ein nächstes Abenteuer fliegt.





Ich schreibe eine eigene Windgeschichte nach dem vorgegebenen Muster.



**Schau** nun deine eigenen Ideennetze nochmals **an** (Vergleiche Aufgabe 9).

**Wähl** einen Ort **aus.**

Stell dir vor: Der Wind trägt dich wieder an deinen ausgewählten Ort.

**Stell** dir nochmals deine Geschichte genau **vor.**

* **Wie sieht es dort aus?**
* **Wen triffst du?**
* **Was erlebst du dort?**
* **Was geschieht weiter?**





**Sprich** deine Geschichte leise vor dich hin.

**Setz** jeweils mit dem Bleistift einen Punkt auf die Idee des Ideennetzes, die du gerade erzählst.



**Schreib** nun deine Geschichte **auf.**

* Beginn damit, dass der Wind dich an deinen Ort trägt:



* Erzähl dein Abenteuer.
* Beende die Geschichte damit, dass dich der Wind an den neuen Ort trägt.

Wenn ihr alle Geschichten sammelt, entsteht ein Geschichtenbuch mit euren eigenen Windgeschichten.