

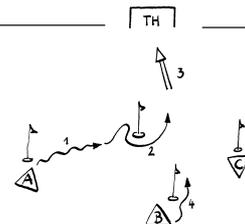
### 4.4 Tore schiessen – Tore verhindern

Der Torschuss soll spielnah und möglichst früh unter Einbezug eines Gegenspielers geübt werden. Die S entwickeln eigene Torschussübungen aufgrund der erkannten Schwierigkeiten im Spiel. Zuerst das Angreifen verbessern, dann das Verteidigen üben (Zweikampfverhalten).

**Wage den Durchbruch und bleibe fair im Zweikampf!**

**Torschuss nach Körpertäuschung:** A führt den Ball Richtung Tor. Der Ball wird nach einer Körpertäuschung um ein Hindernis gespielt und danach aufs Tor geschossen. Anschliessend folgt B, dann C usw. Nach jedem Versuch wird die Ausgangsposition gewechselt.

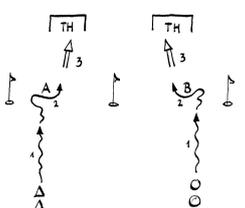
- Anstelle des Hindernisses muss die (zuerst passive, dann erst aktive) Verteidigung umspielt werden.



- ⚠️ **Tips für offensives Spiel:**
  - Mit hohem Tempo und auf direktem Weg Richtung Tor.
  - Den Gegenspieler durch schnelle Finten täuschen.
  - Den Ball mit dem Körper abdecken.

**Durchbruch durch Törchen:** A und B (evtl. C) verteidigen ihre Malstab Tore (Verkehrshüte). Sie dürfen sich nur seitwärts zwischen ihren «Pfosten» bewegen. Die S versuchen, mit dem Ball zwischen zwei Malstäben durchzubrechen und aufs Tor zu schiessen.

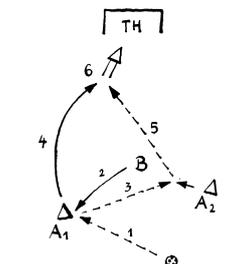
- Auch mit einer Anspielstation, mit der ein Doppelpass gespielt werden kann.



➡️ **Doppelpass:**  
Vgl. Bro 5/5, S. 30

**2:1 auf 1 Tor:** A 1 erhält von einem Zuspieler einen Pass und wird von B verteidigt. A 1 greift mit A 2 gegen B an (Doppelpass-Spiel, Durchbruch...). Beim Torschuss startet die nächste Gruppe.

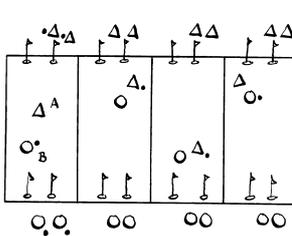
- Auch als 3:1 (Zuspieler nimmt auch am Angriff teil) oder 3:2, 4:2.
- Jedes Team stellt 3 im Angriff und 2 in der Verteidigung. Verteidigende dürfen sich nur in der eigenen Spielfeldhälfte aufhalten, Angreifende nur in der gegnerischen. Die Verteidigenden versuchen, die Stürmer anzuspielen und diese versuchen, möglichst viele Tore zu erzielen.



➡️ Die Torhüter häufig wechseln!

**Zweikampf auf 2 kleine Tore:** In einem begrenzten Spielfeld spielt Team A gegen Team B auf zwei kleine Tore (Breite ca. 2–3 m). C und D sorgen dafür, dass immer Ersatzbälle bereitliegen. Nach 2 Minuten werden die Rollen gewechselt.

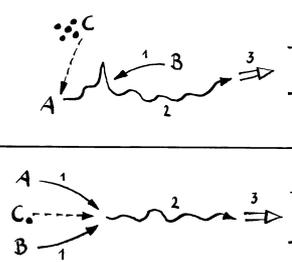
- In Turnierform parallel auf mehreren Feldern.
- Als Linienball: Punkte können erzielt werden, wenn 1 S des ballbesitzenden Teams mit dem Ball am Fuss eine Linie überquert.



- ⚠️ **Tips für defensives Spiel:** Den Gegenspieler schon bei der Ballannahme stören und ihn gegen die Aussenlinie abdrängen.

**Abschluss auf ein grosses Tor:** 1:1 auf ein grosses Tor mit Torhüter. A nimmt den von C zugespielten Ball an, versucht B zu umspielen und ein Tor zu erzielen. B versucht, dies geschickt zu verhindern.

- B darf sich nur auf einer Geraden zwischen 2 Malstäben bewegen, A muss zwischen den Malstäben durchbrechen.
- Sprint, dann 1:1 mit Abschluss auf das Tor. C spielt einen Flachpass in Richtung Tor. Bei Ballabgabe starten A und B. Wer zuerst am Ball ist, versucht zum Abschluss zu kommen, der andere verteidigt.



- ⚠️ **Torschuss:** Den Ball um einen Malstab führen, dann Torschuss von einer bestimmten Marke aus auf einen Kasten (links und rechts). Je 2 Durchgänge re- und li-herum. Kriterien: Kontrollierte Ballführung; Markierung nicht übertreten; scharfer Torschuss; je 2-mal re und li geschossen; minimale Trefferquote vorgeben.