



### Was sind Studios?

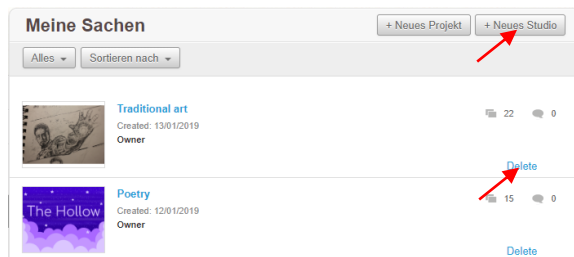
Studios sind eine Art öffentliche Ordner. Scratcher können in ihnen Scratch-Projekte sammeln. Meistens sind dies nicht die eigenen Projekte, da diese ja bereits im Profil zusammengestellt sind, sondern fremde. In Studios gesammelte Projekte können aber von allen Scratchern eingesehen werden.

Es gibt verschiedene Gründe, um Studios anzulegen:

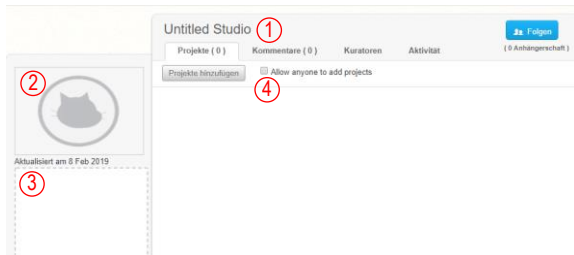
- Es werden Projekt gesammelt, welche der User als besonders schön, kreativ, interessant, etc. einstuft.
- Thematisch zusammenpassende Projekte (zum Beispiel Projekte zur Meeresfauna, zum Thema Auto oder bestimmte Spiele wie Denkspeile, Plattformen, etc.) werden in einem Studio zusammengestellt.
- Projekte mit einem bestimmten Scratch-Thema (beispielsweise Projekte, welche die Malstift-Erweiterung verwenden, welche die save/load-Funktion beinhalten, welche mit Klons arbeiten, etc.) können in einem Studio zusammengetragen werden, um von ihnen lernen zu können, wenn man vielleicht später selber ein ähnliches Projekt erstellen möchte.
- Schliesslich ist es auch möglich, von einer bestimmten Scratcher-Gruppe (beispielsweise von der eigenen Klasse) Projekte in einem Studio zu sammeln.

### Studios anlegen

- Klicke auf deinen Scratch-Zugang (der kleine Ordner rechts oben). Danach erscheint eine Auflistung all deiner Projekte. Um zu den Studios zu gelangen, klickst du nun links auf *Meine Studios*.
- Klicke auf *+Neues Studio* um ein neues Studio einzurichten (um ein Studio zu löschen, wähle *Delete*).



- Du hast verschiedene Möglichkeiten, das neu erstellte Studio zu bearbeiten:



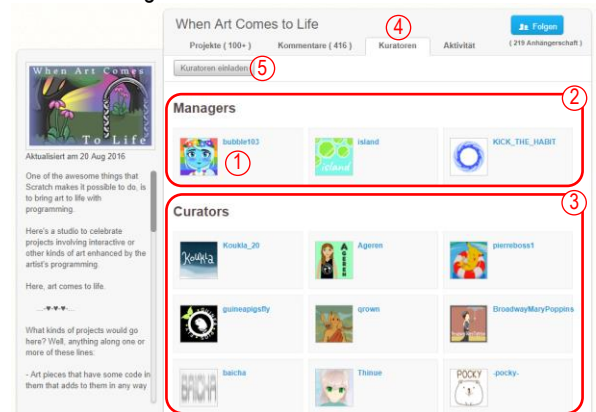
- 1) Gib dem Studio einen möglichst aussagekräftigen Namen (Hineinklicken zum Schreiben).

- 2) Nicht zwingend ist es, dem Studio ein sogenanntes Thumbnail, das heisst, ein kleines Erkennungsbild, zu verpassen. Falls aber der Bedarf da ist, fahre in die linke obere Ecke und klicke *Ändern*. Danach kannst du zu einem Bild auf deinem Computer navigieren. Das beste Resultat erhältst du übrigens, wenn das Länge/Breite-Verhältnis deines Bildes 1.666 zu 1 ist, ansonsten werden die Bilder unter Umständen verzerrt.
- 3) Weiter kannst du auch die Beweggründe für die Erstellung deines Studios erklären. Aber auch das ist kein Muss.
- 4) Schliesslich gilt es zu entscheiden, ob du allein Projekte in dieses Studio ablegen darfst oder ob es allgemein zugänglich ist (zum Beispiel für deine Schüler).

### Studio-Personal verwalten

Zwischen den beiden Möglichkeiten niemandem oder allen Scratchern das Hinzufügen von Projekten zu erlauben, gibt es erfreulicherweise noch eine weitere: Es können einzelnen Scratchern verschiedene Rechte erteilt werden, indem sie vom Besitzer (1) des Studios (also diejenige Person, welche das Studio angelegt hat) zu Kuratoren oder Managern vom betreffenden Studio ernannt werden.

- Kurator (3): Hat das Recht, eigene und fremde Projekte dem Studio hinzuzufügen und eigene wieder zu löschen.
- Manager (2): Hat das Recht, Kuratoren einzuladen, zu ernennen und auch zu löschen (selbst andere Manager löschen ist möglich, nur nicht den Besitzer), hat das Recht, eigene und fremde Projekte dem Studio hinzuzufügen. Hat das Recht, das Studio-Thumbnail und die Studio-Beschreibung zu ändern.



Um einen Kurator zu ernennen gehst du wie folgt vor:

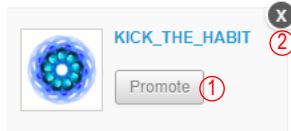
- Öffne das betreffende Studio indem du entweder auf *meine Sachen* gehst und dort das gewünschte Studio anklickst oder indem du auf einem Scratcher Profil das entsprechende Studio auswählst.
- Wähle das Kuratoren-Register (4) aus.
- Klicke auf *Kuratoren einladen* (5).
- Danach kannst du die URL vom betreffenden Scratcher-Profil unterhalb des *Kuratoren einladen*-Buttons eingeben oder du klickst ganz unten am Fenster auf einen deiner Follower.



- Der betreffende Scratcher erhält danach eine Einladung, dein Studio zu besuchen und die Einladung anzunehmen. Wenn er das macht, wird er ein Kurator des Studios.

Ein Kurator kann vom Studio-Besitzer wie folgt zum Manager befördert werden:

- Der Manager fährt mit dem Cursor in der Kurator-Anzeige über den betreffenden Kurator und klickt auf den auftauchenden Button *Promote* (1). Das wars.

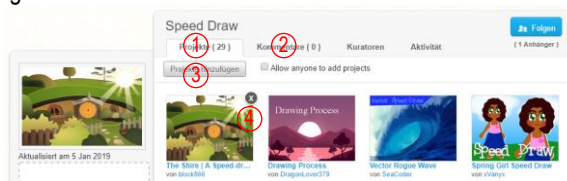


Gelöscht werden können Kuratoren und Manager, entsprechende Rechte vorausgesetzt, ganz ähnlich:

- Mit dem Cursor wird über den entsprechenden Kurator, bzw. Manager gefahren nun wird statt auf den Button *Promote*, auf das weiße X im schwarzen Kreis (2) geklickt.

### Studio-Projekte verwalten

Hast du die Berechtigung, Projekte in ein Studio abzulegen (weil du Besitzer, Manager oder Kurator des Studios bist oder weil das Studio das Hinzufügen von allen Projekten erlaubt), können Projekte folgendermassen im Studio abgelegt werden:



- Öffne das betreffende Studio indem du entweder auf *meine Sachen* gehst und dort das gewünschte Studio anklickst oder indem du auf einem Scratcher-Profil das entsprechende Studio auswählst.
- Das Register *Projekte* (1) sollte bereits ausgewählt sein.
- Klicke auf den Button *Projekte hinzufügen* (3).
- Danach kannst du die URL vom betreffenden Projekt unterhalb des *Projekte hinzufügen*-Buttons eingeben oder du klickst ganz unten am Fenster auf eines deiner eigenen Projekte.
- Falls du die Berechtigung hast, kannst du ein Projekt löschen, indem du mit dem Cursor darüberfährst und auf das X im schwarzen Kreis klickst (4).

Hast du die Berechtigung zum Hinzufügen nicht, findest aber, dass das Projekt gut in das betreffende Studio passen würde, kannst du den Besitzer anfragen, ob er das Projekt in sein Studio aufzunehmen, oder dich zum Kurator befördern wolle.

- Dies kannst du machen, indem du auf das Register *Kommentare* (2) klickst und danach deine Frage eingibst. Erwarte aber nicht zu bald eine Antwort. Erfahrungsgemäss werden Studiokommentare nur sporadisch, wenn überhaupt gelesen.

### Studios suchen und sammeln

Nicht jedes Studio muss frisch angelegt werden. Zu vielen Themen gibt es bereits gute Sammlungen (allerdings auch viel Schrott). Bevor du dir also die Mühe machst, Projekte für ein Studio zusammenzutragen, lohnt es sich unter Umständen in der Community herumzuschauen, ob es nicht bereits etwas Passendes gibt:

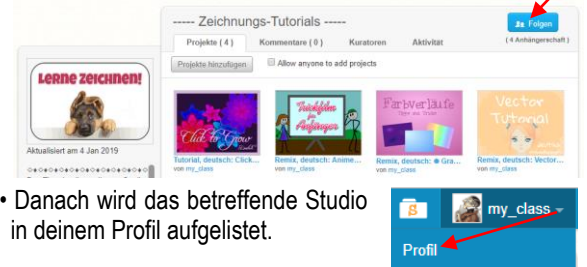
- Schreibe deinen Suchbegriff ins Suchfenster und klicke auf die Lupe.



- Klicke nachher auf *Studios*:



- Wähle ein Studio durch Draufklicken. Falls dir ein Studio gefällt und du es nicht jedes Mal wieder suchen möchtest, kannst du ihm folgen.
- Klicke auf das Studio, um es zu öffnen
- Klicke auf *Folgen* (Falls du einem Studio nicht mehr folgen möchtest, bist du hier ebenfalls am richtigen Ort. Klicke in diesem Fall auf den Button *Nicht mehr folgen*).



- Du findest es unter der Rubrik *Studios, die mich interessieren*.

